

โครงการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการหลักสูตร ออกแบบ UX/UI ด้วย Figma รุ่นที่ 1/69
ระหว่างวันที่ 5-6 พฤศจิกายน 2569 เวลา 09.00 - 16.00 น. จำนวน 12 ชั่วโมง (พร้อมวุฒิบัตรออนไลน์)
ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ สำนักนวัตกรรมการผลิตดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

1. หลักการและเหตุผล

ในยุคดิจิทัลที่การสื่อสารและการให้บริการส่วนใหญ่เกิดขึ้นผ่านช่องทางออนไลน์ การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้ (User Experience: UX) และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Interface: UI) จึงมีบทบาทสำคัญต่อความสำเร็จของผลิตภัณฑ์หรือบริการดิจิทัล การออกแบบที่ดีไม่เพียงช่วยให้ผู้ใช้งานเข้าใจและใช้งานได้ง่ายแต่ยังสร้างความประทับใจและเพิ่มคุณค่าให้กับองค์กรเครื่องมือ Figma เป็นแพลตฟอร์มยอดนิยมในการออกแบบ UX/UI ที่สามารถทำงานร่วมกันแบบเรียลไทม์ (Real-time Collaboration) เหมาะสำหรับทีมพัฒนาเว็บไซต์และแอปพลิเคชันทุกระดับ หลักสูตรนี้จึงมุ่งเน้นให้ผู้เข้าอบรมได้เรียนรู้แนวคิดการออกแบบ UX/UI ที่ถูกต้อง พร้อมฝึกปฏิบัติจริงด้วย Figma เพื่อสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในงานออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์ดิจิทัลได้อย่างมีประสิทธิภาพ

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อให้ผู้เข้าอบรมเข้าใจหลักการและกระบวนการออกแบบ UX/UI อย่างเป็นระบบ
- 2.2 เพื่อให้สามารถใช้งานเครื่องมือ Figma ในการออกแบบเว็บไซต์หรือแอปพลิเคชันได้อย่างมืออาชีพ
- 2.3 เพื่อพัฒนาทักษะการออกแบบเชิงสร้างสรรค์และการทำงานร่วมกันในทีม

3. การดำเนินงาน

3.1. ที่ปรึกษาโครงการ

- รองผู้อำนวยการสำนักนวัตกรรมการผลิตดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ ด้านบริหารและพันธกิจสังคม
- หัวหน้าฝ่ายบริหารจัดการ

3.2. ผู้รับผิดชอบโครงการ

- งานบริการวิชาการ ฝ่ายบริหารจัดการ สำนักนวัตกรรมการผลิตดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

3.3. วิทยากร

- บุคลากร สังกัดสำนักนวัตกรรมการผลิตดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ

3.4. วิทยากรฝึกปฏิบัติ

- บุคลากร/ นักศึกษา ของมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ ผู้ที่ผ่านการคัดเลือกจากสำนักนวัตกรรมการผลิตดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ

3.5. วิธีการอบรม

- บรรยาย และฝึกปฏิบัติ

3.6. สถานที่

- ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ สำนักนวัตกรรมการผลิตดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ

3.7. วันและเวลาการอบรม

- ระหว่างวันที่ 5-6 พฤศจิกายน 2569 เวลา 09.00 - 16.00 น. จำนวน 12 ชั่วโมง

3.8. เนื้อหาหลักสูตร (12 ชั่วโมง)

- พื้นฐานการออกแบบ UX/UI และแนวคิดการออกแบบเชิงผู้ใช้ (User-Centered Design)
- การใช้งาน Figma สำหรับ UI
- การทำความเข้าใจ Interface Components และ Layout ใน Figma
- การออกแบบหน้าจอ (UI Design) ด้วยเครื่องมือใน Figma
- การสร้าง Prototype และ Interaction เบื้องต้น
- การออกแบบ Design System และการทำงานร่วมกับทีม

4. การวัดและประเมินผล

ผู้เข้ารับการอบรมจะได้รับวุฒิบัตรผ่านการอบรมจากสำนักนวัตกรรมการศึกษาและระบบอัจฉริยะ เมื่อมีเวลาเข้ารับการอบรมไม่ต่ำกว่า 80 % ของระยะเวลาการอบรม และผ่านการประเมินจากทีมวิทยากร

5. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

ผู้เข้าอบรมมีความรู้ความเข้าใจและทักษะที่จำเป็นในการได้อย่างมีประสิทธิภาพ

6. เอกสารแนบประมาณการรายรับ-จ่าย

ประมาณการรายรับ โดยใช้เงินรายได้จากค่าลงทะเบียนของโครงการฯ

รวมทั้งสิ้น 27,930 บาท (สองหมื่นเจ็ดพันเก้าร้อยสามสิบบาทถ้วน)

ประมาณการค่าใช้จ่าย ขอลำจ่ายทุกรายการ ยกเว้นค่าธรรมเนียมบริการวิชาการ

ประเภทค่าตอบแทน		7,056.-บาท
1. ค่าตอบแทนวิทยากร (420 บาท x 12 ชั่วโมง x 1 คน)	5,040.-บาท	
2. ค่าตอบแทนวิทยากรฝึกปฏิบัติ (168 บาท x 12 ชั่วโมง x 1 คน)	2,016.-บาท	
ประเภทค่าใช้สอย		11,640.-บาท
3. ค่าห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 101 (3,840 บาท x 2 วัน)	7,680.-บาท	
4. ค่าอาหารกลางวัน (120 บาท x 9 คน x 2 มื้อ)	2,160.-บาท	
5. ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม (50 บาท x 9 คน x 4 มื้อ)	1,800.-บาท	
ประเภทค่าวัสดุ		35.-บาท
6. ค่าวัสดุบัตร (5.-บาท x 7 ใบ)	35.-บาท	
ค่าธรรมเนียมบริการไม่ต่ำกว่าร้อยละ 15		9,199.-บาท
รวม (สองหมื่นเจ็ดพันเก้าร้อยสามสิบบาทถ้วน)		27,930.-บาท

วิมลรัตน์

10/11/2568

7. การยกเลิกการอบรม

ผู้สมัครสามารถยกเลิกการอบรมได้ภายใต้เงื่อนไขดังนี้

- 7.1. ต้องแจ้งล่วงหน้าก่อนวันแรกของการอบรมไม่ต่ำกว่า 10 วันมิฉะนั้นสำนักฯจะไม่คืนเงินให้
- 7.2. กรณีแจ้งยกเลิกการอบรมก่อนวันแรกของการอบรมต่ำกว่า 10 วัน สำนักนวัตกรรมการดิจิทัลฯ จะคืนค่าลงทะเบียนเพียง 70%

ทั้งนี้ สำนักนวัตกรรมการดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ จะไม่คืนค่าลงทะเบียนไม่ว่ากรณีใด ๆ ยกเว้นกรณีผู้เข้าอบรมแจ้งยกเลิกการอบรมก่อนล่วงหน้าหรือสำนักฯ ยกเลิกโครงการอบรมหรือมีผู้เข้าอบรมเกินจำนวนที่กำหนด

8. ค่าลงทะเบียน

- นักศึกษา บุคลากร บุคคลทั่วไป 3,990.- บาท (สามพันเก้าร้อยเก้าสิบบาทถ้วน)
- กรุณาชำระค่าบริการ ก่อนการใช้บริการ 5 วันทำการ
ผ่านทาง ธนาคาร ไทยพาณิชย์ บัญชีออมทรัพย์ “สำนักนวัตกรรมการดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ 2”
เลขที่บัญชี 565-2-45084-7 พร้อมส่งหลักฐานการโอนเงินที่ E-mail: junjira.d@psu.ac.th
หรือโทร 074-282-106 นางสาวจันทร์จิรา คำจตุติ
- เปิดอบรมขั้นต่ำ 10 คนขึ้นไป

กำหนดการโครงการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการหลักสูตร ออกแบบ UX/UI ด้วย Figma รุ่นที่ 1/69
ระหว่างวันที่ 5-6 พฤศจิกายน 2569 เวลา 09.00 - 16.00 น. จำนวน 12 ชั่วโมง (พร้อมวุฒิบัตรออนไลน์)
ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ สำนักนวัตกรรมการผลิตและบริการระบบอัจฉริยะ
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

เวลา	กิจกรรม
วันที่ 5 พฤศจิกายน 2569	
08.30 - 09.00 น.	ลงทะเบียน
09.00 - 10.30 น.	แนะนำ UX/UI และแนวคิดพื้นฐาน
10.30 - 10.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
10.45 - 11.00 น.	- การอธิบายบทบาทของ UI ในการออกแบบ Digital Product - หลักการสำคัญของ UX
11.00 - 12.00 น.	การออกแบบ UX เชิงปฏิบัติ
12.00 - 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 - 14.30 น.	แนะนำโปรแกรม Figma : การสมัครและสร้างโปรเจกต์
14.30 - 14.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
14.45 - 16.00 น.	การใช้งานเครื่องมือพื้นฐาน

เวลา	กิจกรรม
วันที่ 6 พฤศจิกายน 2569	
08.30 - 09.00 น.	ลงทะเบียน
09.00 - 10.30 น.	การจัดการสี ฟอนต์ และ Grid System เพื่อความสวยงามและสมมาตร
10.30 - 10.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
10.45 - 11.00 น.	ออกแบบหน้า Landing Page ด้วย Figma
11.00 - 12.00 น.	วิธีการทำ Prototyping ใน Figma
12.00 - 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 - 14.30 น.	การทำ User Testing เบื้องต้น
14.30 - 14.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
14.45 - 16.00 น.	Workshop 5: ให้ผู้เรียนทดลองทดสอบ Prototype และปรับปรุง

หมายเหตุ

- ลงทะเบียนเวลา 08.30 - 09.00 น.
- รูปแบบการฝึกอบรม คือ บรรยายพร้อมกับฝึกปฏิบัติ
- วิทยากร สังกัดสำนักนวัตกรรมการดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ
- วิทยากรฝึกปฏิบัติ บุคลากร/ นักศึกษา ของมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ ผู้ที่ผ่านการคัดเลือกจากสำนักนวัตกรรมการดิจิทัลและระบบอัจฉริยะ
- กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม